

PROGRAMMAZIONE DELLA DISCIPLINA DI SCIENZE MOTORIE CLASSE 3^A

PROF. GALIMBERTI STEFANO

ANNO SCOLASTICO 2023-2024

1-CONTENUTI

Sviluppo capacità e abilità motorie all'interno di gioco e sport:

- Pallavolo
- Pallacanestro
- Badminton
- Uni hockey
- Atletica (lancio del vortex, salto in lungo, corsa)
- Calcio
- Pallamano
- Sci (gita Lizzola)

2-STRATEGIE

- Lezione pratica in palestra
- Presentazione tesine su vari sport

3-TEMPI

a-Trimestre:

b-Pentamestre:

4-VERIFICHE

- Valutazione pratica abilità, conoscenze e competenze all'interno dei giochi e sport
- Valutazione tesine sui vari sport

5-MATERIALI/ STRUMENTI

DEL DOCENTE:

- Palestra
- Cortile
- Materiale sportivo (palloni, conetti, corde, racchette, palline)
- Lim



DEGLI STUDENTI:

- Tablet
- Materiale sportivo
- Lim

II PROF. STEFANO GALIMBERTI

Milano, 16\10\2023